ADVENT HEROES

FUNDAMENTAL

図解によるゲーム進行手順

２人対戦の場合

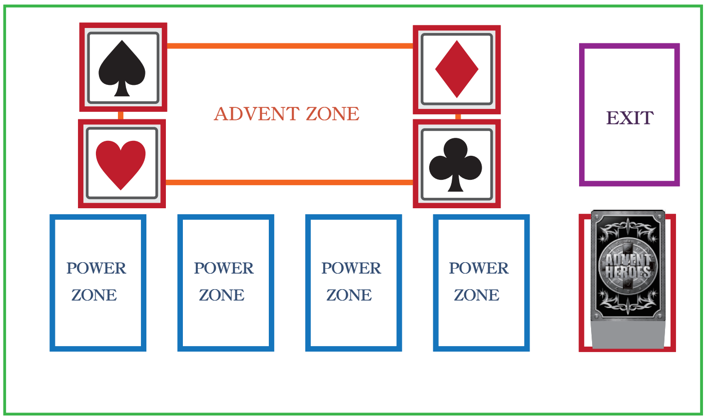
図解によるゲームの進行

お互いのデッキをシャッフルし先攻・後攻を決めた所から説明します

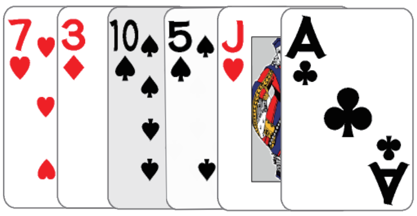
プレイヤー１（先攻）

①ファーストカードドロー

フィールド



手札

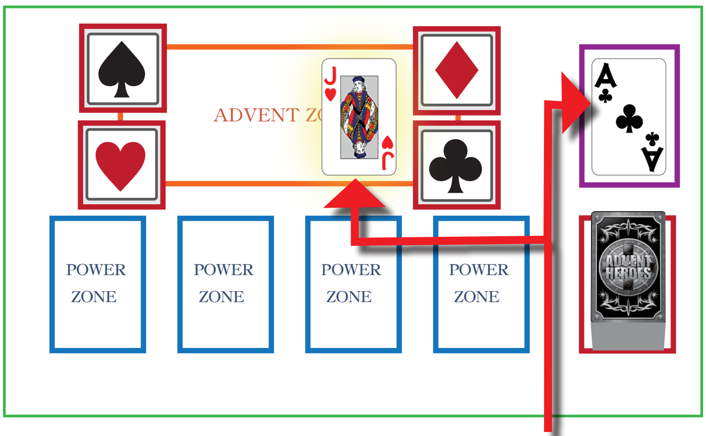


カードをドロー　→　♣Q（12）



②ヒーローカードを［エクストラ・アドベント］

フィールド



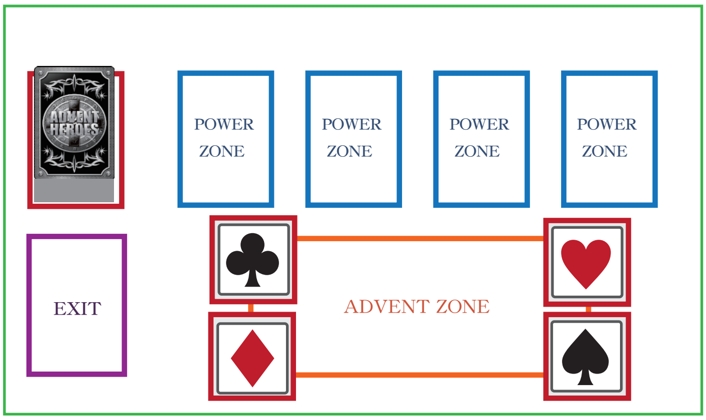
手札



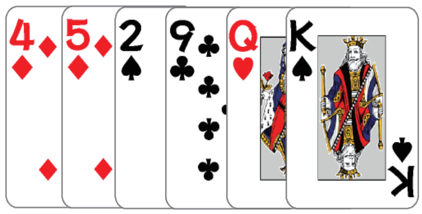
♣A(11) を EXIT に置く事で♥J(11) を ADVENT ZONE に
エクストラ・アドベントする

プレイヤー２（後攻）

フィールド



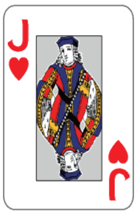
手札



プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

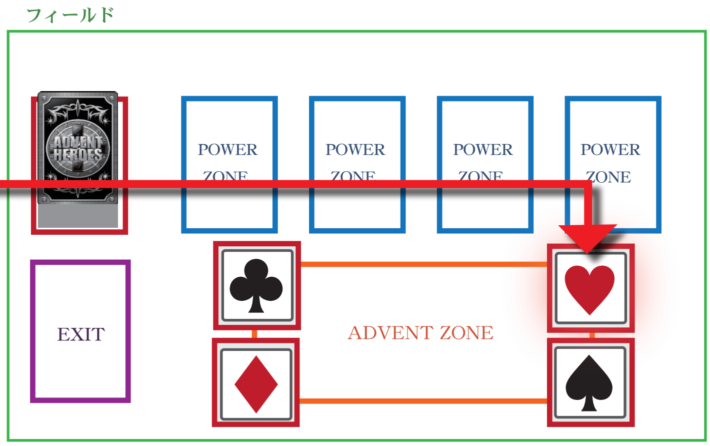
③攻撃 **［シンボル・ダイレクトアタック］**

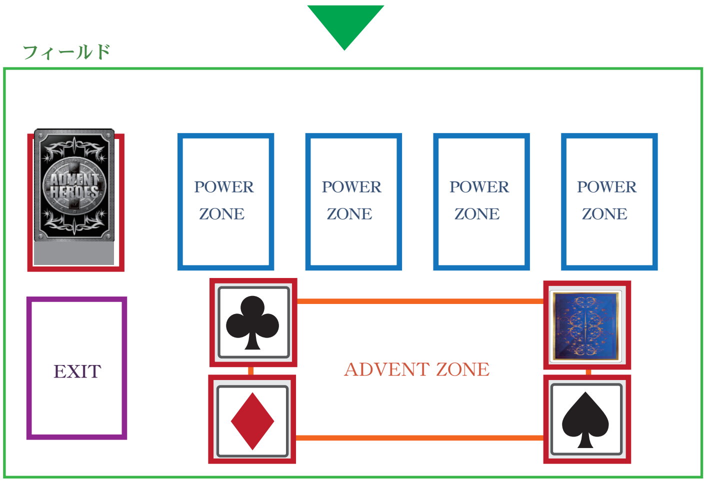
アドベントしたヒーローカードで相手のシンボルを攻撃



この場合♥J で相手のシンボル♥を攻撃

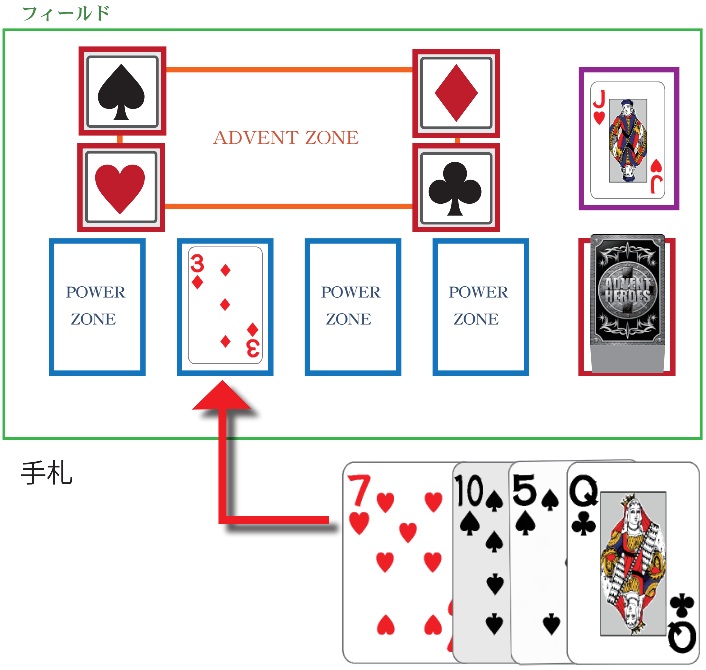
攻撃した♥J は自分の EXIT に置く





攻撃されたシンボルカード♥は裏側表示になる

④カードをセットする



♦３のパワーフォースカードを POWER ZONE にセットする
この時、POWER ZONE に空きがあるだけ置く事が出来る
また、POWER ZONE に１枚も置かずにターン終了が出来る

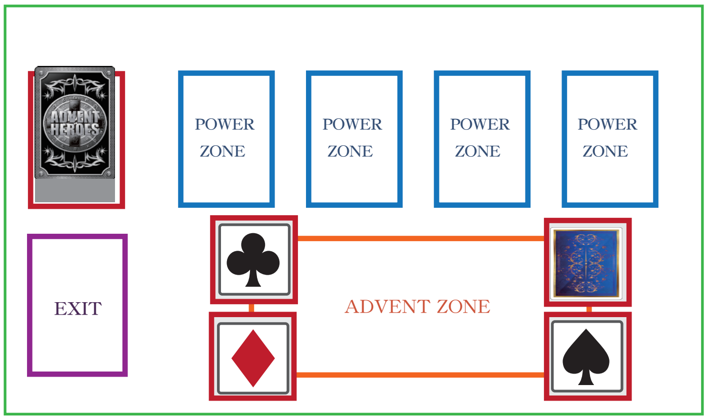
「ターンエンド」を宣言しターンを終了する

プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

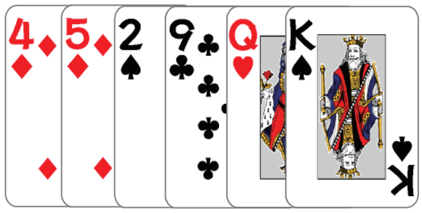
ターンチェンジ

⑤ファーストカードドロー

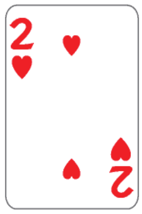
フィールド



手札

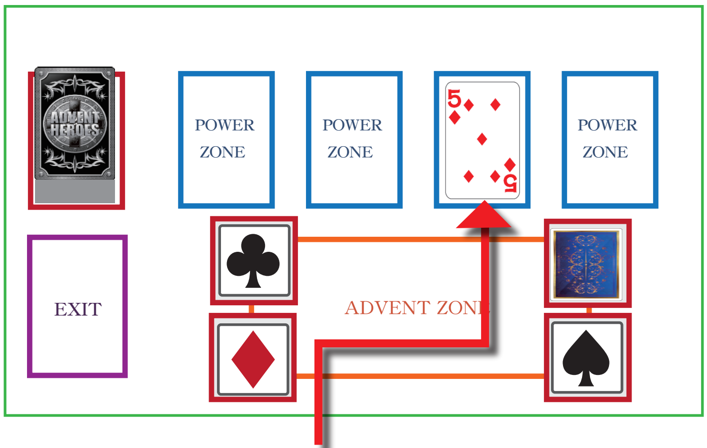


カードをドロー　→　♥2

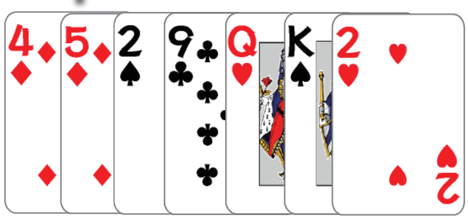


⑥カードをセットする（１段目）

フィールド



手札



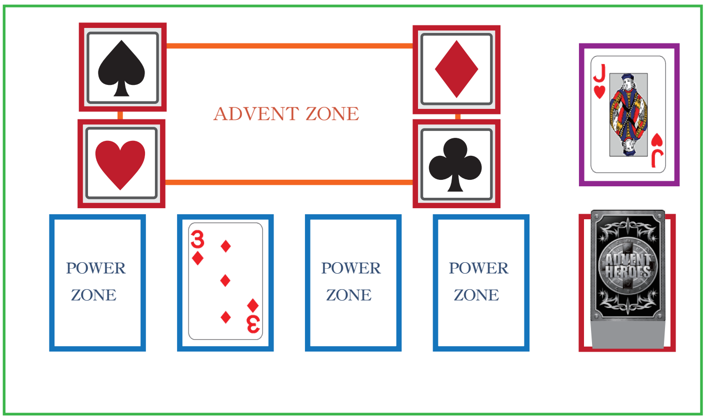
エクストラ・アドベントを出来るカードがないので、♦５のパワーフォースカードを POWER ZONE にセットします

「ターンエンド」を宣言しターンを終了する

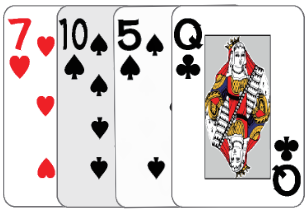
プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

⑦カードドロー

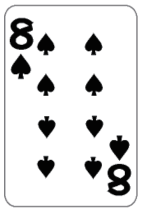
フィールド



手札



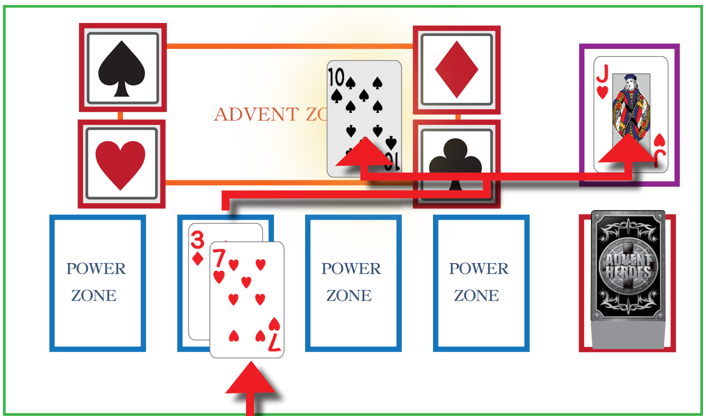
カードをドロー　→　♠8



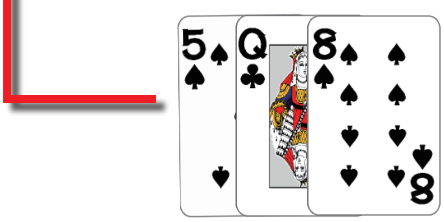
ターンチェンジ

⑧カードを重ね [アドベント] する

フィールド



手札



♦３のパワーフォースカードに♥７のパワーフォースカードを重ねると

３＋７＝１０になり

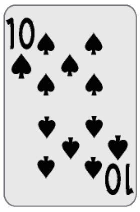
手札から♠１０のヒーローカードをアドベント出来る

♦３と♥７のパワーフォースカードは EXIT に置く

プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

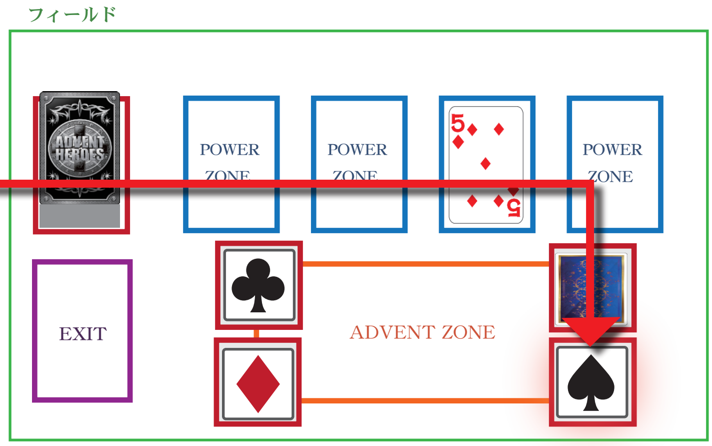
⑨攻撃　［シンボル・ダイレクトアタック］

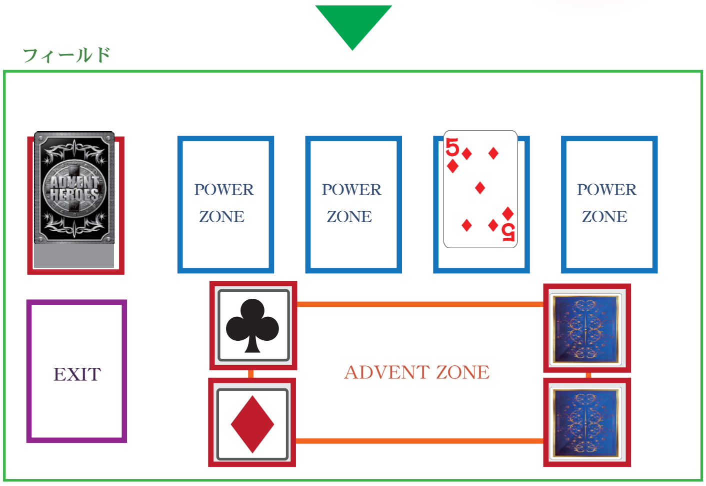
アドベントしたヒーローカードで相手の
シンボルカードを攻撃



この場合♠スペードで相手の
シンボル♠のみが攻撃可能

攻撃した♠１０は自分の EXIT に置く

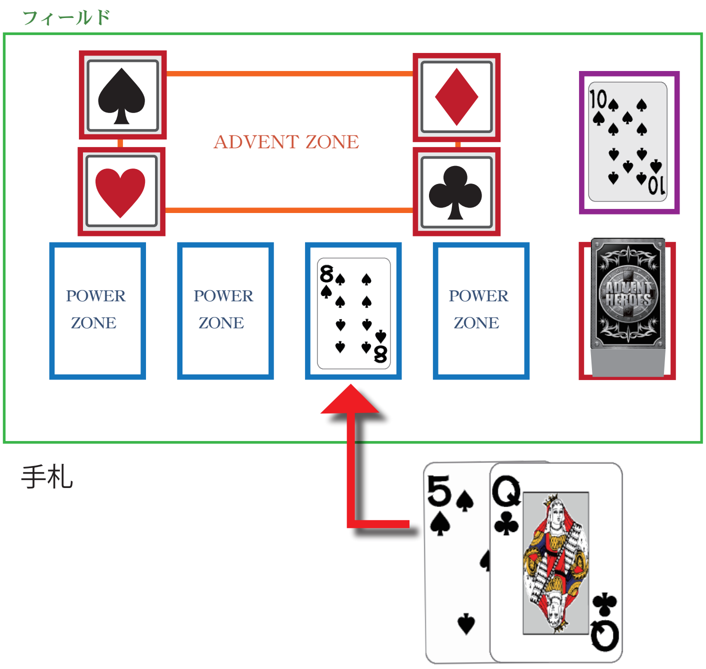




攻撃されたシンボルカード♠は裏側表示にする

破壊出来るマークのシンボルカードがない場合
自分の ADVENT ZONE にヒーローカードを置く

⑩カードをセットする

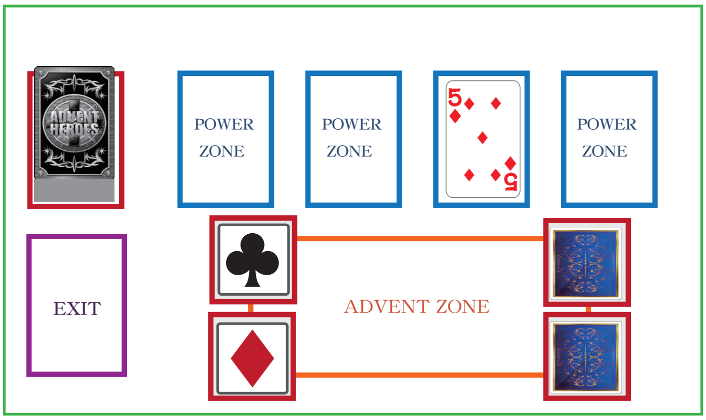


♠８を POWER ZONE にセットする
この時、POWER ZONE に空きがあるだけ置く事が出来る
また、POWER ZONE に１枚も置かずにターン終了が出来る

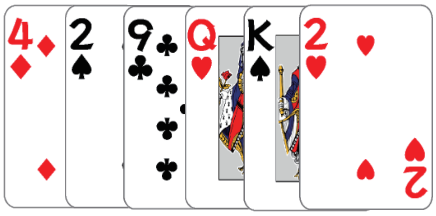
「ターンエンド」を宣言しターンを終了する

プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）
ターンチェンジ	⑪カードドロー

フィールド



手札

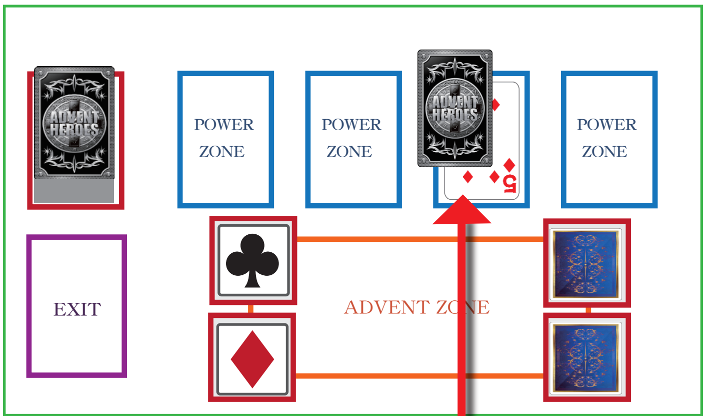


カードをドロー　→　♣J（11）

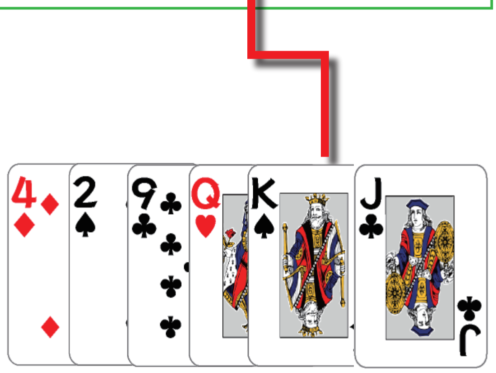


⑫カードセット（２段目）

フィールド



手札

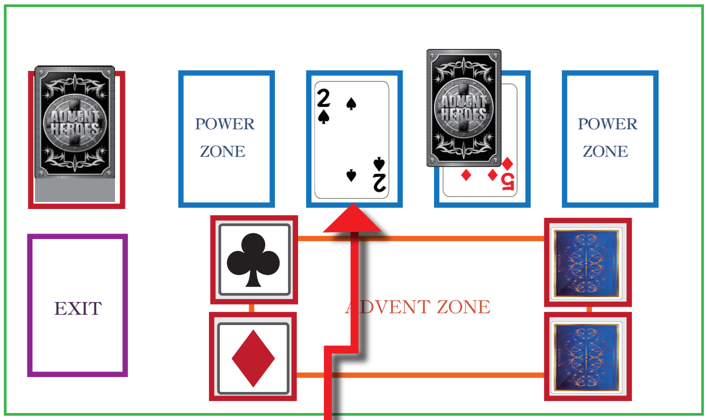


アドベントが出来ないので、♦5 のパワーフォースカード
の上に裏側で♥２のパワーフォースカードを置く

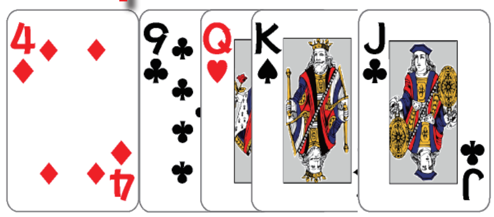
プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

⑬カードをセットする（１段目）

フィールド

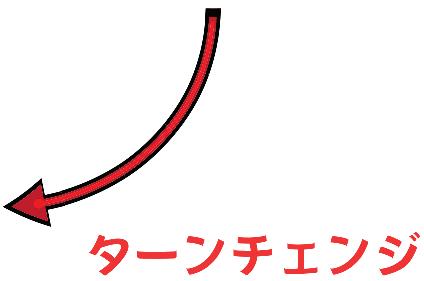


手札



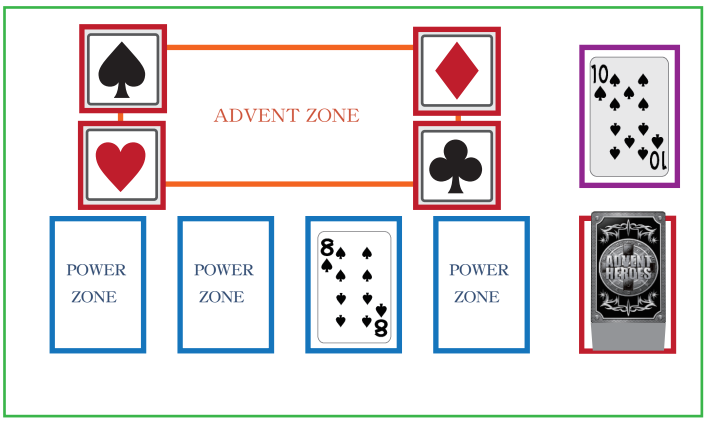
更に♠２を POWER ZONE にセットする
この時、POWER ZONE に空きがあるだけ置く事が出来る
また、POWER ZONE に１枚も置かずにターン終了が出来る

「ターンエンド」を宣言しターンを終了する



⑭カードドロー

フィールド



手札



カードをドロー　→　♦10



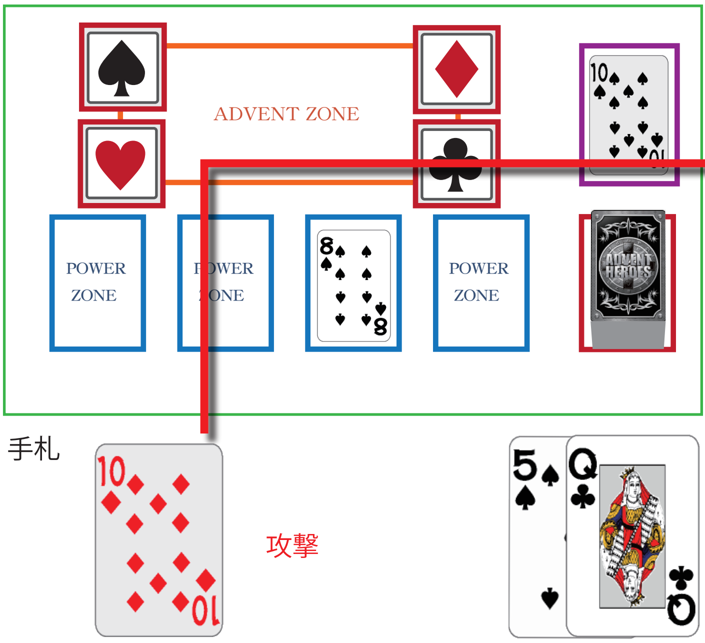
プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

⑮ -1　攻撃　［パワーフォース・アタック］

パワーフォースカード（2,3,4,5,6,7,8,9,)、エックスカード (10)、ダブルフォースカード (1or11) を使用し、相手の POWER ZONE のパワーフォースカードを攻撃する

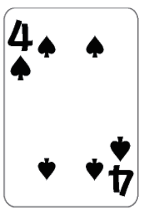
○相手プレイヤーへ自分の手札から攻撃をする場合
例）１０のカードが手札にある状況）

フィールド　　プレイヤー１

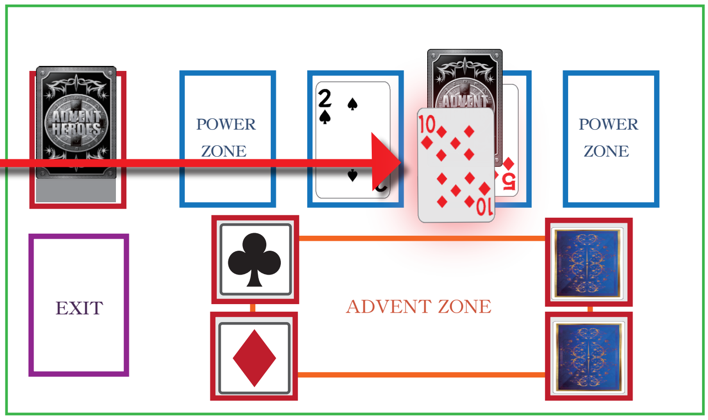


手札にある♦１０のカードを相手の POWER ZONE に置き
トータルの数字が１４以上ならばバスト（バスト・パワーフォース）させる事が出来る

バストに成功した場合カードを１枚ドローする
カードをドロー　→　♠4



フィールド　　プレイヤー２





５+2+１０=１７

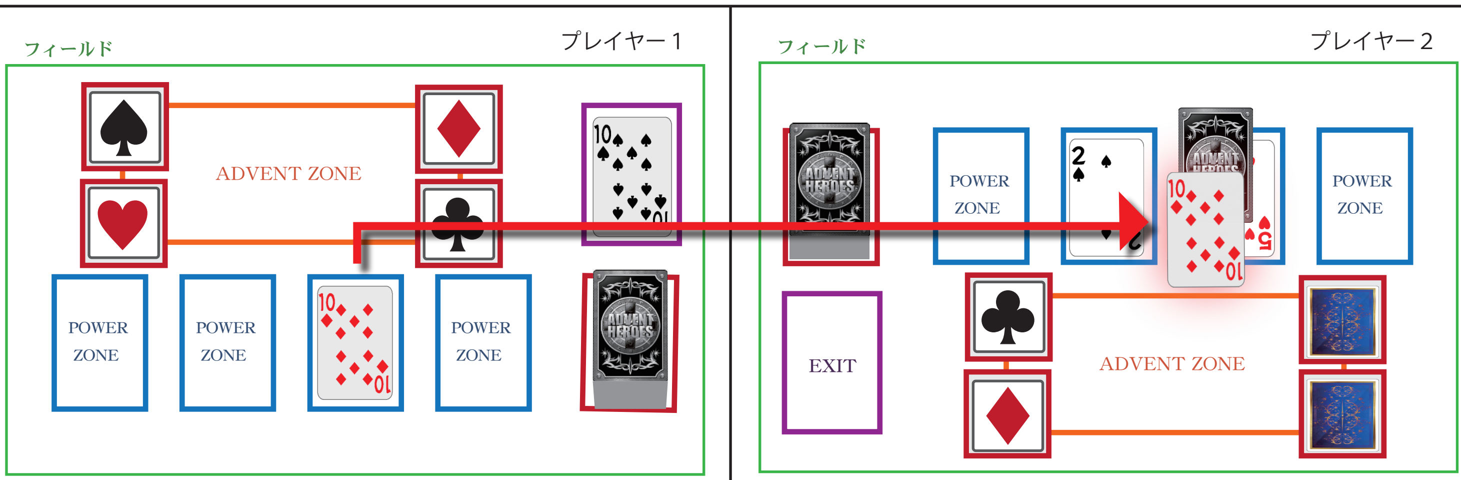
合計数字が１７になったのでバスト扱いになります
♦５、♥２はプレイヤー２の EXIT へ
♦１０はプレイヤー１の EXIT に置きます

プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

⑮ -2　攻撃　［パワーフォース・アタック］

○相手プレイヤーへ自分の POWER ZONE から攻撃する場合

例）すでに、１０のカードが POWER ZONE に置かれている状況



POWER ZONE に置かれているカードでも攻撃する事が出来ます

１４以上になればバストさせる事が出来る

ただし**攻撃は、手札、POWER ZONE 含め１回のみ**です



５＋2＋１０＝１７

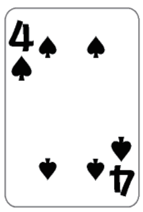
合計数字が１７になったのでバスト扱いになります

♦ 5、♥2 はプレイヤー２の EXIT へ

♦ １０はプレイヤー１の EXIT に置きます

バストに成功した場合カードを１枚ドローする

カードをドロー　→　♠4

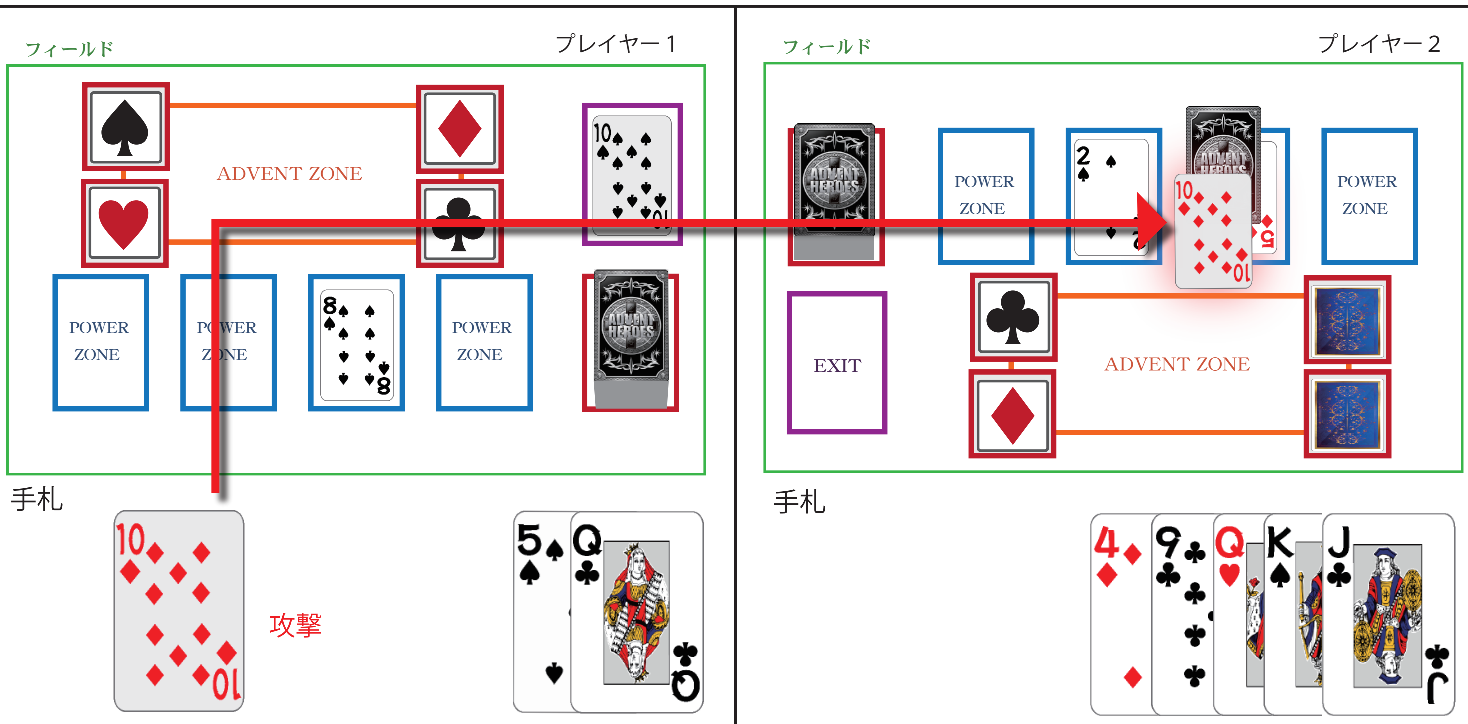


プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

⑯　防御　［パワーフォース・ブロック］

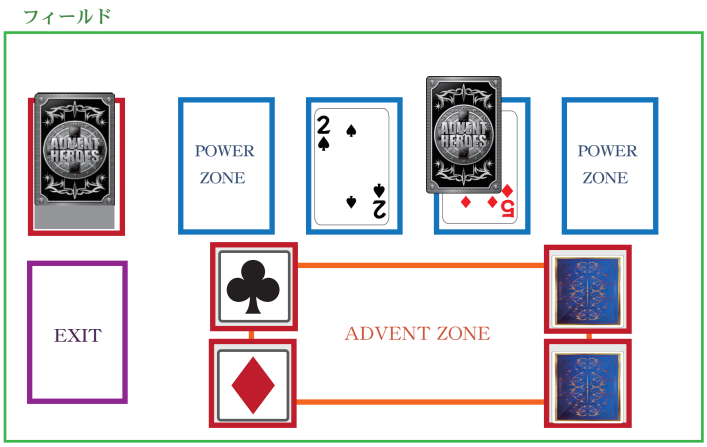
〇相手プレイヤーが自分の POWER ZONE に攻撃してきた時

手札から相手より大きい数字を出す事により防御（ブロック）する事が出来る

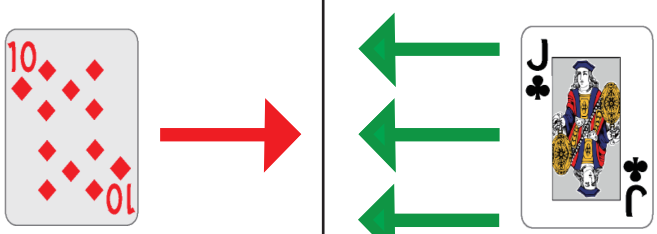


手札にある♦１０のカードで相手のパワーフォースカードを攻撃

⑯［パワーフォース・ブロック］をする



相手の攻撃において、相手のカードの数字より大きいカードを手札より出す事によって、攻撃をブロック出来る



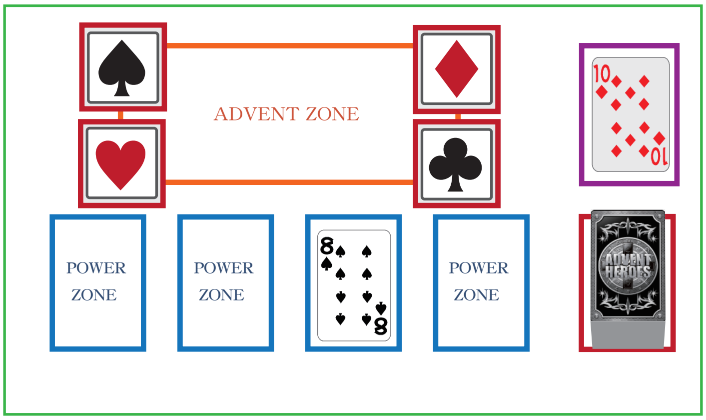
♦１０で攻撃

♣J(11) でブロック

プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

⑰EXIT へ（プレイヤー１）

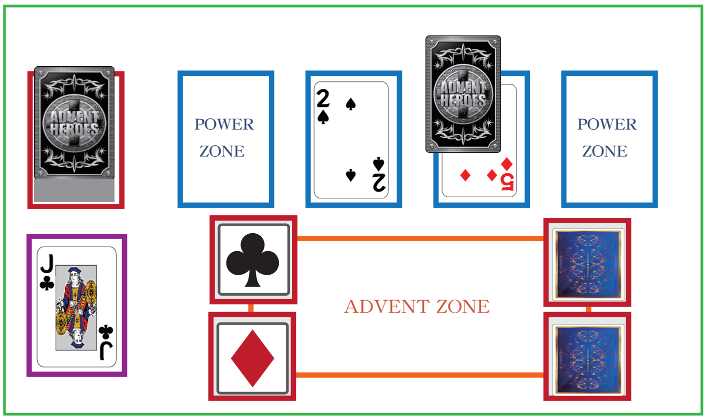
フィールド　　　　プレイヤー１



ブロックされたカード♦１０は EXIT に置きます

⑰EXIT へ（プレイヤー２）

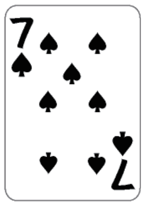
フィールド　　　　プレイヤー２



ブロックしたカード♣J(11) は EXIT に置きます

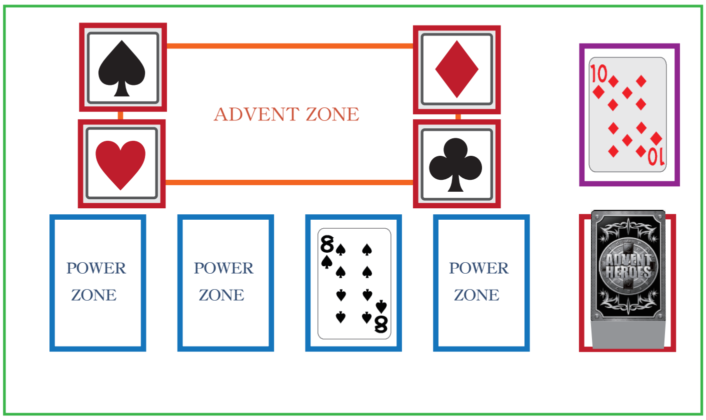
ブロックに成功した時、自分のデッキから
カードを１枚ドロー出来る

カードをドロー　→　♠7



⑱ブロックされた後

フィールド



ブロックされた後は、残りのアクト（アドベント、エクストラアドベント、POWER ZONE にカードを置く）が可能なら行う

「ターンエンド」を宣言しターンを終了する

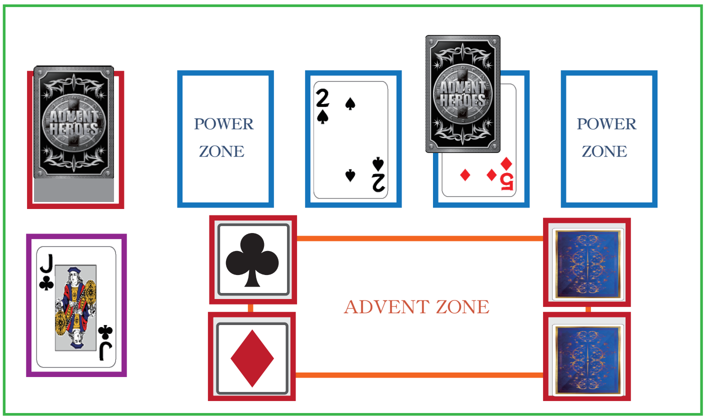
この先はプレイヤー１の攻撃［パワーフォース・アタック］が失敗し
プレイヤー２の防御［パワーフォース・ブロック］が成功したとしてゲームを進行します
（よって、プレイヤー１は♠４をドローしていない）

プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

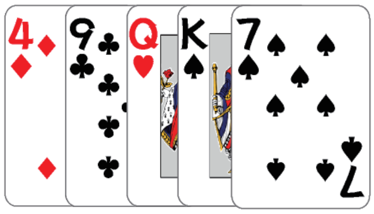
ターンチェンジ

⑲カードドロー

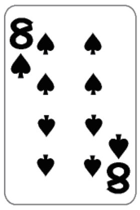
フィールド



手札

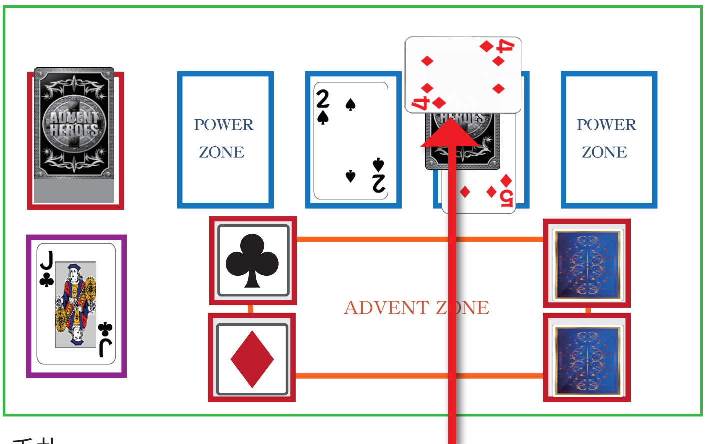


カードをドロー　→　♠８

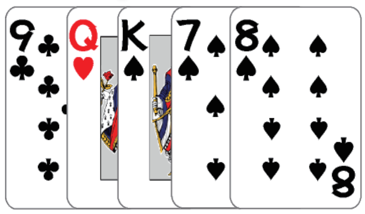


⑳カードをセットする（３段目）

フィールド



手札

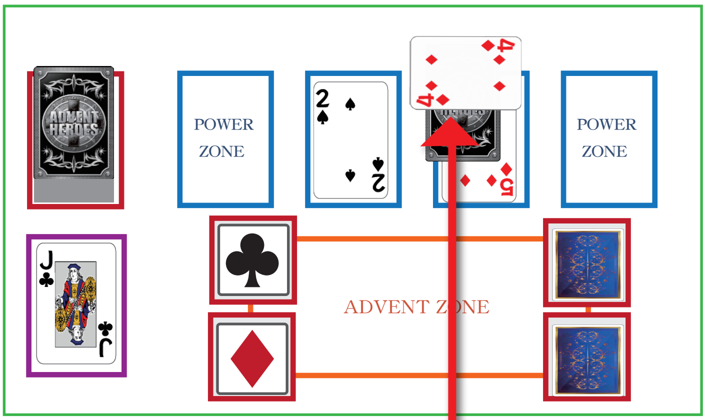


２枚重なっている POWER ZONE のカードの上に３枚目のパワーフォースカード♦４を乗せます
この時、カードを横向きに乗せます

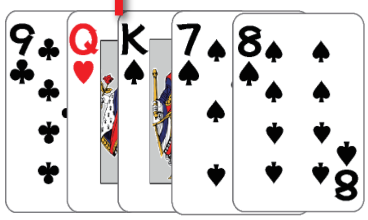
プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

㉑防御［パワーフォース・ロック］

フィールド



手札



３枚目のカードを横向きに乗せる事で、相手からの攻撃（パワーフォース・アタック）を防ぐ事が出来る

これを、［パワーフォース・ロック］と呼びます

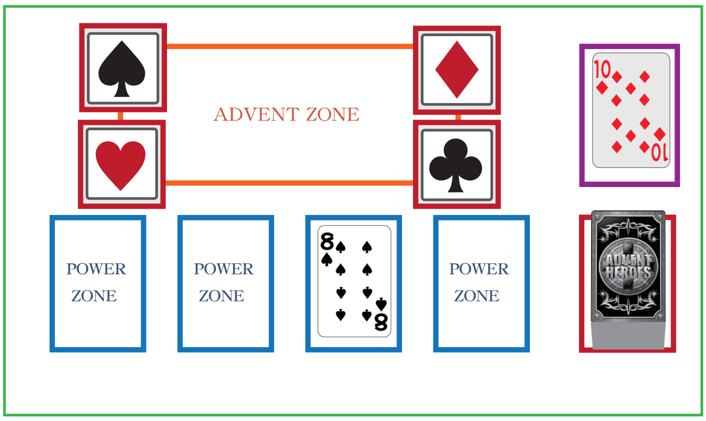
ただし、**合計数字（フォース）は１３以下でなければならない**

「ターンエンド」を宣言しターンを終了する

ターンチェンジ

㉒カードドロー

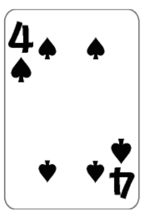
フィールド



手札



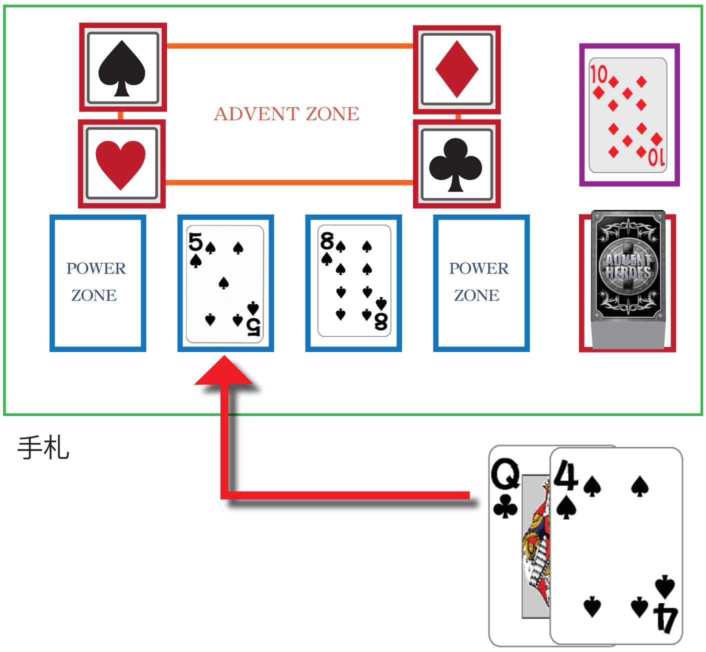
カードをドロー　→　♠4



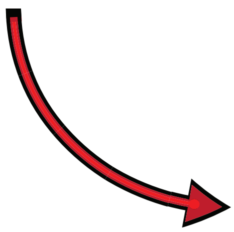
プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

㉓カードをセットする

フィールド



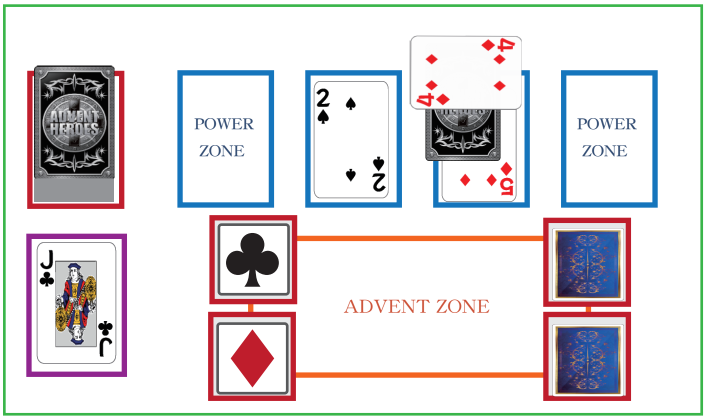
♠５を POWER ZONE にセットする
この時、POWER ZONE に空きがあるだけ置く事が出来る
また、POWER ZONE に１枚も置かずにターン終了が出来る
このターンは、アドベント、攻撃と出来ないのでこれで終了とする
「ターンエンド」を宣言しターンを終了する



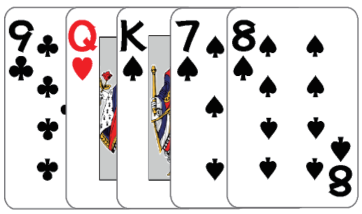
ターンチェンジ

㉔カードドロー

フィールド



手札

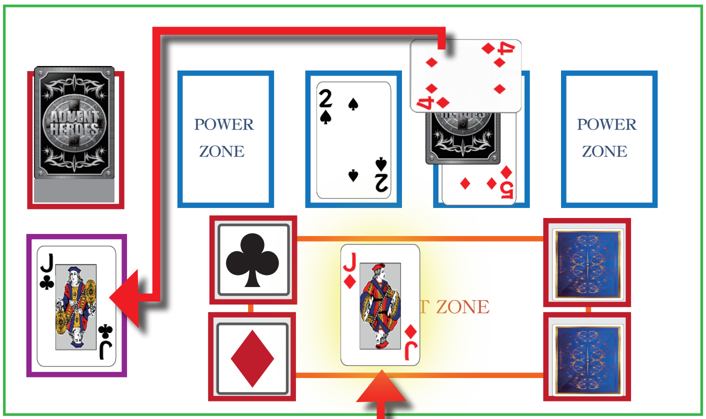


カードをドロー　→　♦J

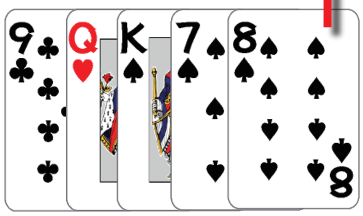


プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）
	㉕[パワーフォース・ロック]（同じ POWER ZONE にパワーフォースカード３枚がセットされている）状態からのアドベント

フィールド

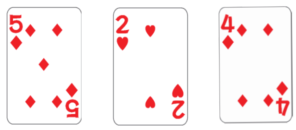


手札



２枚目のカードが２なので

合計数字が１１となり、♦J をアドベントする事が出来る



５＋２＋４＝１１



♦５と♥２と♦４のパワーフォースカードは EXIT に置く

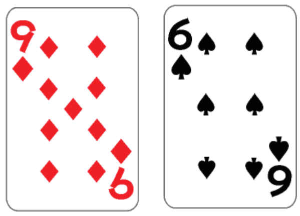
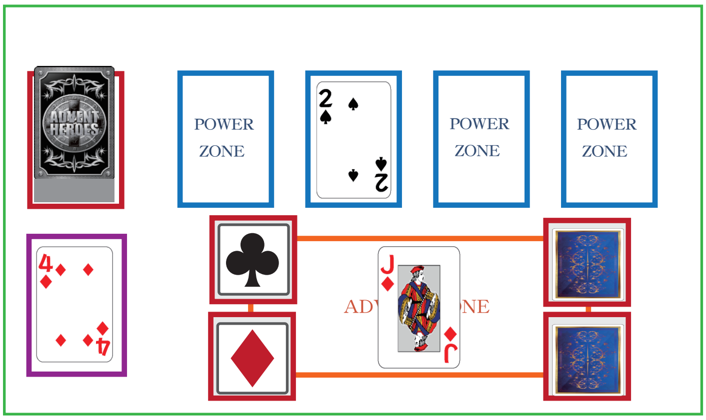
＊仮に、手札に A（１）があれば更にカードを場に置くことにより、パワーフォースカード４枚を使い♥Q をアドベントする事が出来る

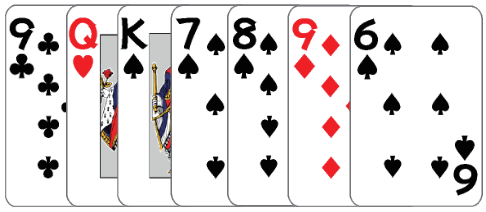


５＋２＋４+A(１)＝１１



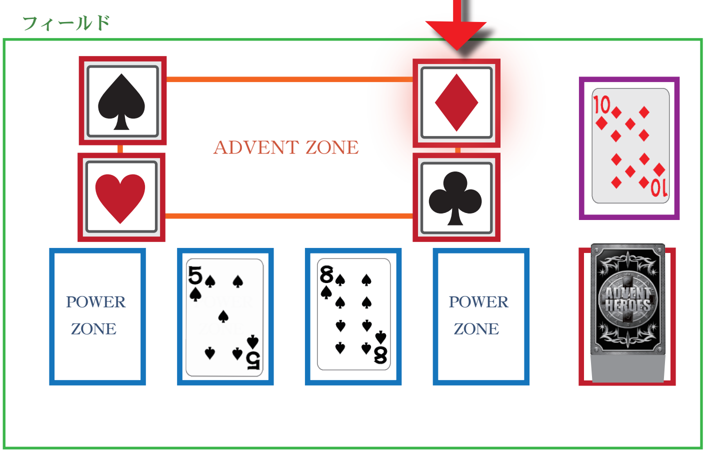
<table>
<tr><th>プレイヤー１（先攻）</th><th>プレイヤー２（後攻）</th></tr>
<tr><td></td><td>
そして３枚以上のパワーフォースカードを使いアドベントに成功した場合、カードを２枚ドロー出来る

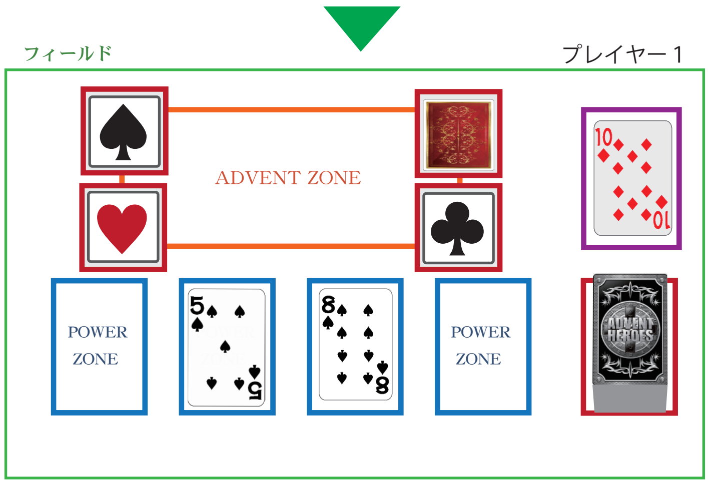
カードを２枚ドロー　→

フィールド


手札

</td></tr>
</table>

プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

プレイヤー１（先攻）





攻撃されたシンボルカード♦は裏側表示にする

プレイヤー２（後攻）

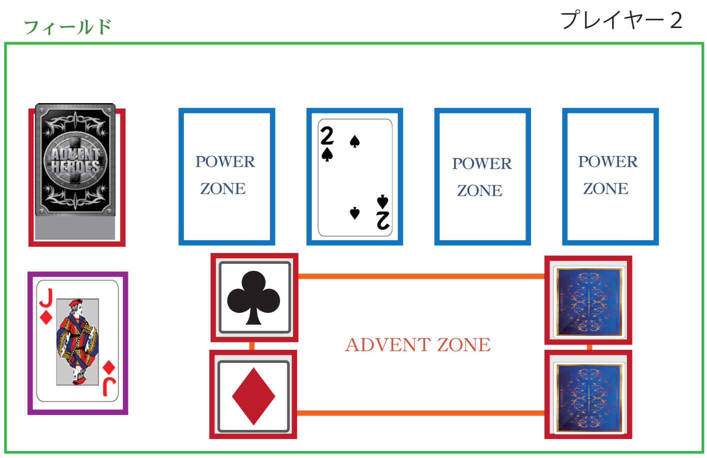
㉖攻撃 **[シンボル・ダイレクトアタック]**

アドベントしたヒーローカードで相手のヒーローシンボルを攻撃



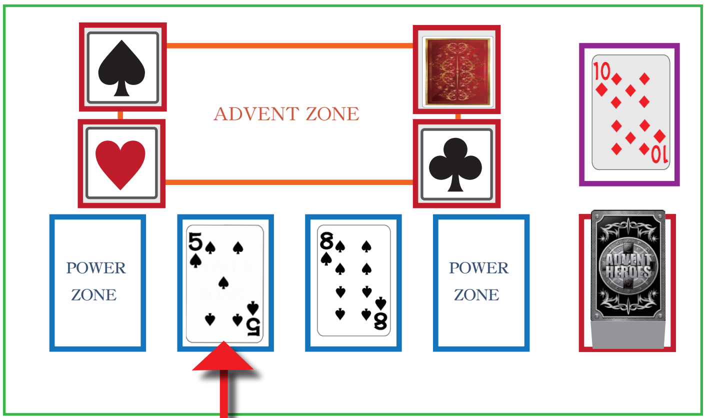
この場合♦J で相手のシンボルカード♦のみが攻撃可能

攻撃した♦J は自分の EXIT に置く



プレイヤー１（先攻）

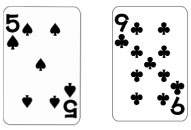
フィールド　　　　　　　　　　プレイヤー１





手札

手札にブロック可能なカード（♣Q）があるが、今回はヒーローカード（♣Q）を手元に置きたいとの判断で防御を取らない事とした（アドベント出来れば、シンボルダイレクトアタックが出来るため）



５＋９＝１４

合計数字が１４になったのでバスト扱いになります

♠５はプレイヤー１の EXIT へ

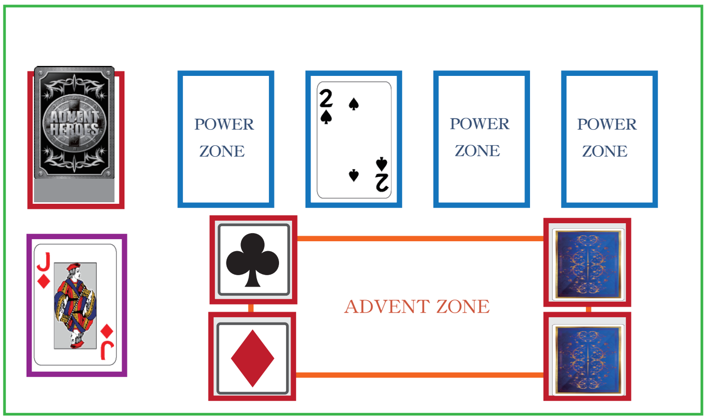
♣９はプレイヤー２の EXIT に置きます

プレイヤー２（後攻）

㉗攻撃［パワーフォース・アタック］

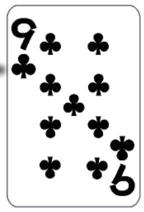
相手プレイヤーへの攻撃（手札よりの攻撃）

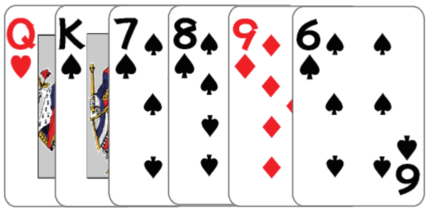
フィールド　　　　　　　　　　プレイヤー２



手札

攻撃



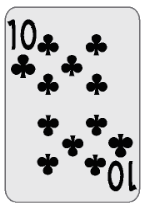


手札にある♣９のカードを相手の POWER ZONE に置き

トータルの数字が１４以上ならばバストさせる事が出来る

バストに成功した場合カードを１枚ドローする

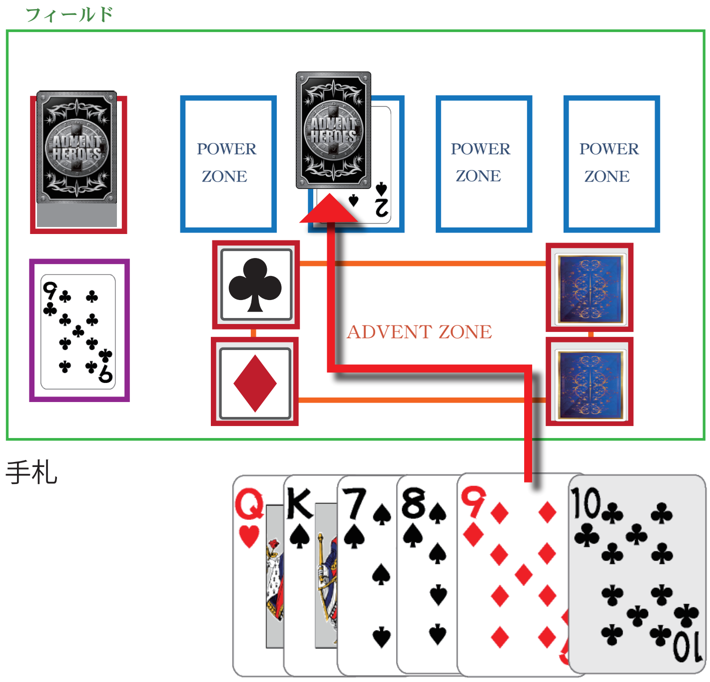
カードをドロー　→　♣１０



プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

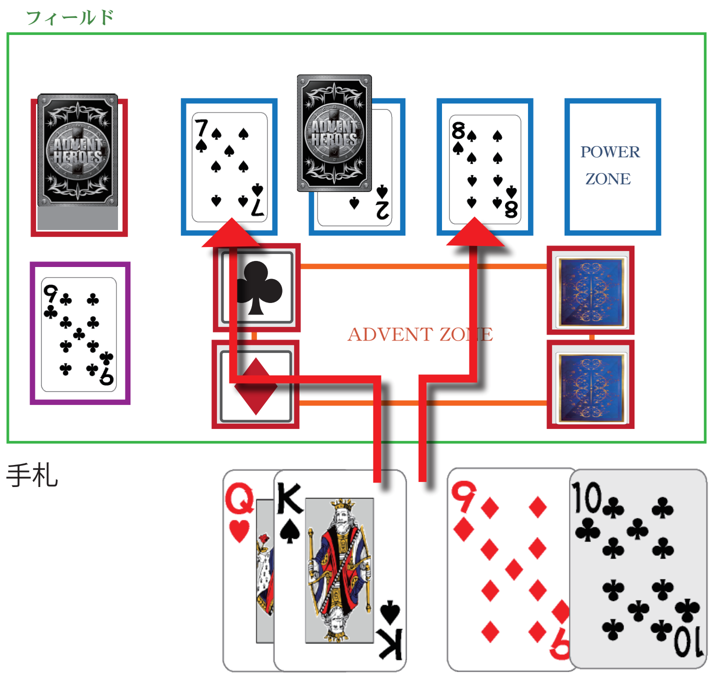
プレイヤー２（後攻）

㉘カードをセットする（２段目）



♠６を♠２の上（２段目）に裏側でセットする

㉙カードをセットする（１段目）



♠７と♠８を空いた POWER ZONE にセットする
この時、POWER ZONE に空きがあるだけ置く事が出来る
また、POWER ZONE に１枚も置かずにターン終了が出来る

「ターンエンド」を宣言しターンを終了する

プレイヤー１（先攻）

ターンチェンジ

数ターン経過・・・

ゲームを進めていると、ドロー後にアクトが行えない状態が起きます。
アクトが行えない状態とは

- ・POWER ZONE にカードが置けない
- ・相手に攻撃出来ない、もしくは攻撃しない
- ・アドベント、エクストラアドベント出来ない、もしくはしない

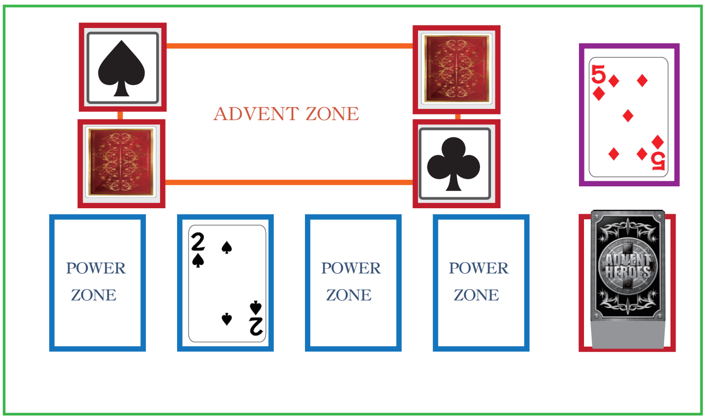
この場合パスを宣言しパスカードを提示します。

プレイヤー１のターンより再開します。

プレイヤー１（先攻）

㉚カードドロー

フィールド　　プレイヤー１



手札

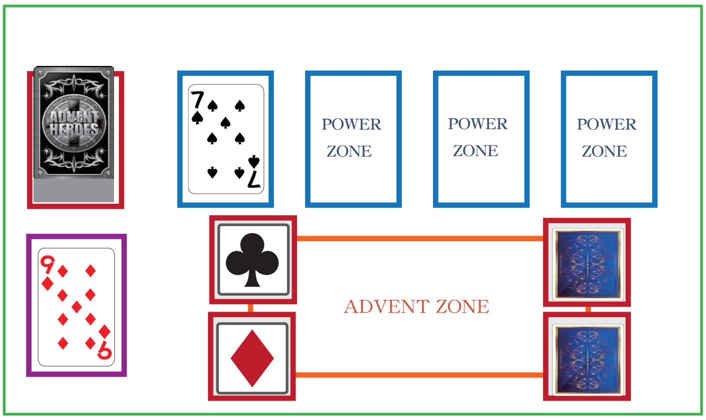


カードをドロー　→　♠J

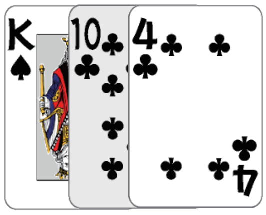


プレイヤー２（後攻）

フィールド　　プレイヤー２



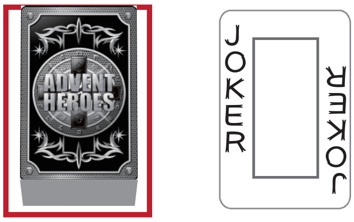
手札



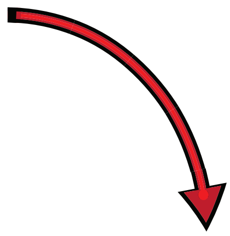
プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

㉛ -1　パスを宣言する（１回目）

アクトが１つも行えないのでパスを宣言し
パスカード（ジョーカー）を自分のデッキの右側に置く

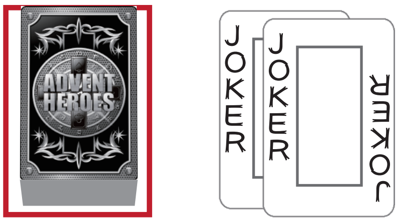


「ターンエンド」を宣言しターンを終了する



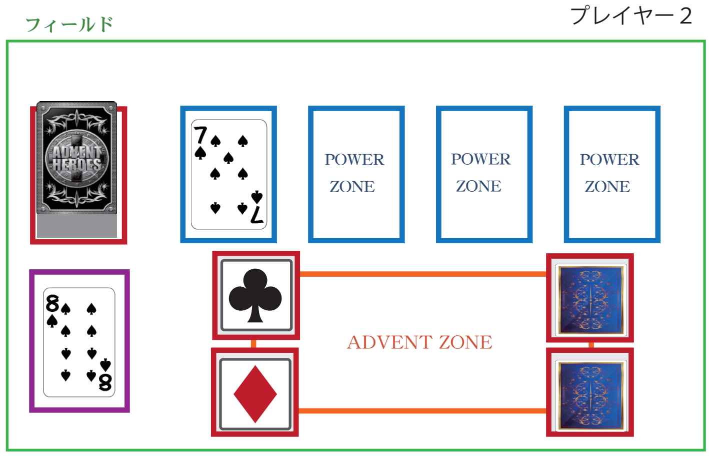
ターンチェンジ

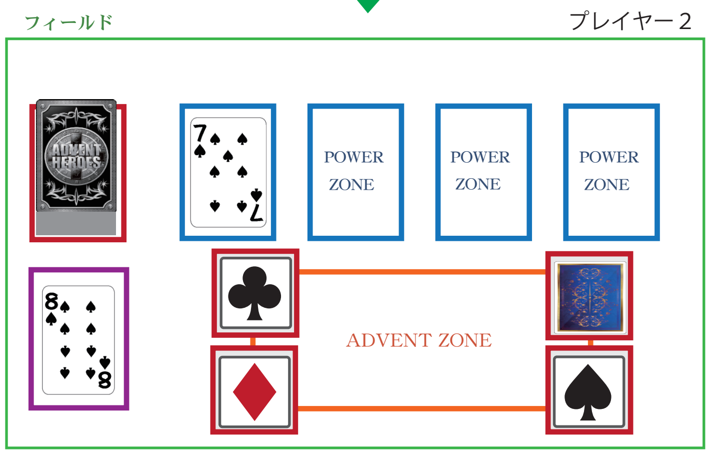
㉛ -2　３回目のパスを宣言した場合



３回目のパスを宣言した時（２枚のパスカードを出している）プレイヤーはすでに破壊している対戦相手のシンボルカードを１枚選んで回復（表側表示）することで、パスの回数を０にする事が出来る

また、パス回数が０になった時、パスカードを取り除くか裏側にしておく





♠のシンボルカードを回復（表側表示へ）

相手に破壊されたシンボルカードが無く、シンボルカードを回復出来ない場合、パスをしたプレイヤーの敗北となる

さらに数ターン経過・・・

ゲームはお互いの攻防の末、最終局面となりました。最後にシンボルカードを破壊するもう１つの攻撃方法 [シンボル・コンビネーションアタック] を説明します。

ー状況ー

お互いに残るシンボルカードは１枚のみ。

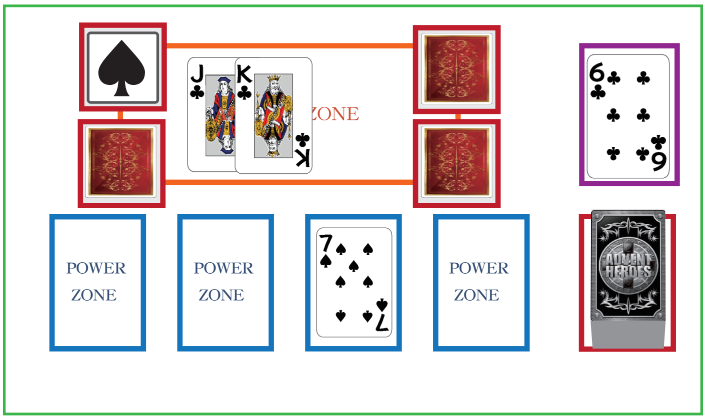
ADVENT ZONE にはお互い２枚のヒーローカードがアドベントされている。

プレイヤー１のターンより再開します。

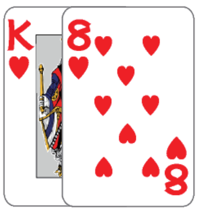
プレイヤー１（先攻）

㉜カードドロー

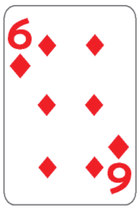
フィールド　　プレイヤー１



手札

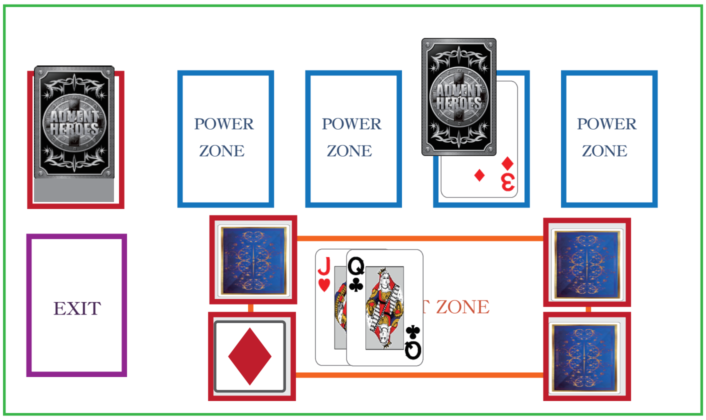


カードをドロー　→　♦6

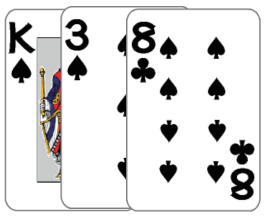


プレイヤー２（後攻）

フィールド　　プレイヤー２

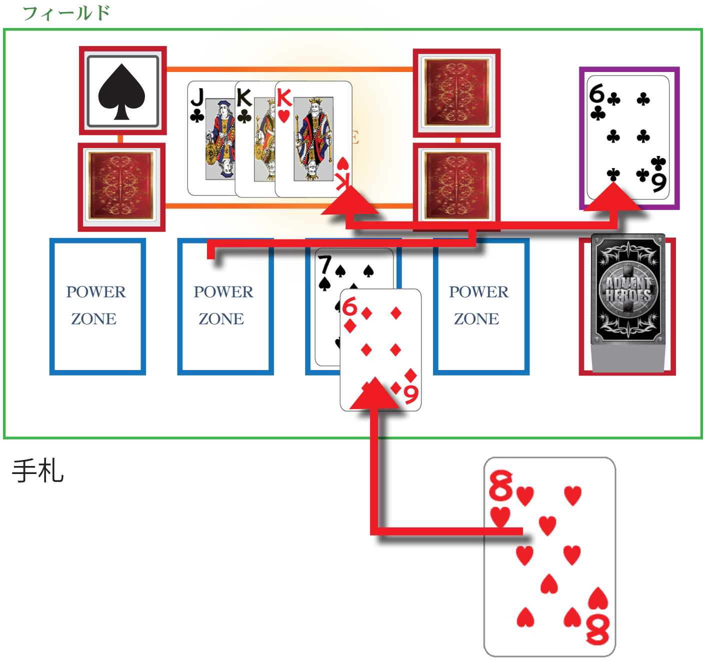


手札



プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）

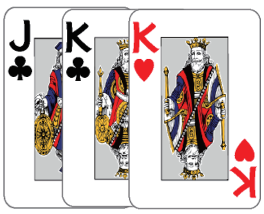
㉝カードを重ね [アドベント] する



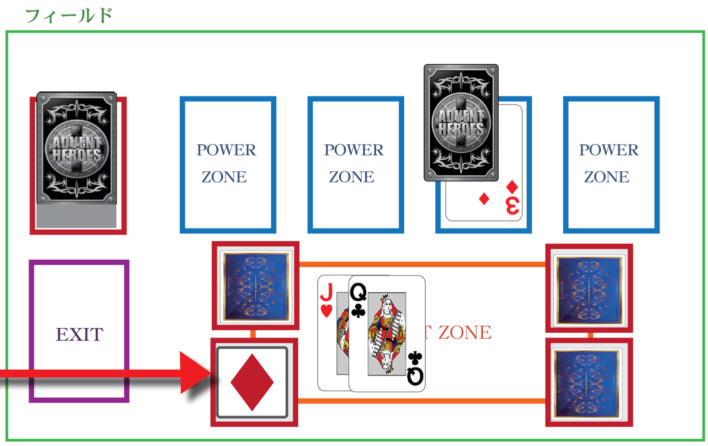
♠７のパワーフォースカードに♦６のパワーフォースカードを重ねると
７＋６＝１３になり
手札から♥１３のヒーローカードをアドベント出来る
♠７と♦６のパワーフォースカードは EXIT に置く

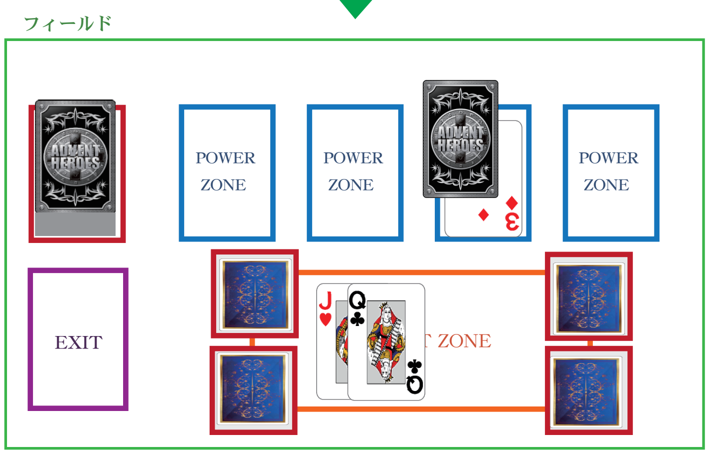
㉞攻撃 [シンボル・コンビネーションアタック]

ADVENT ZONE にあるヒーローカード３枚を使う事によって、いかなるマークのシンボルカードでも破壊する事が出来る



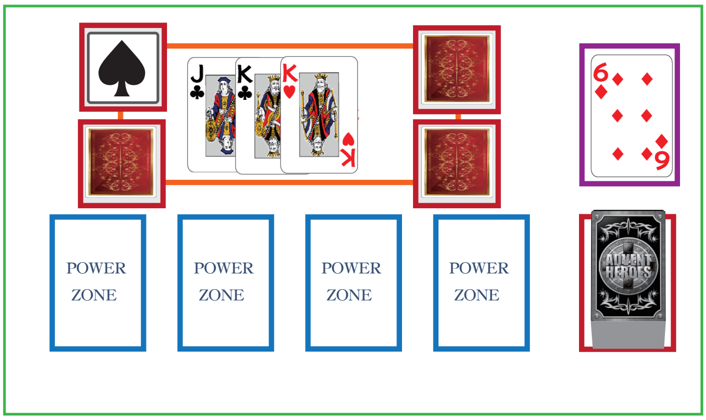
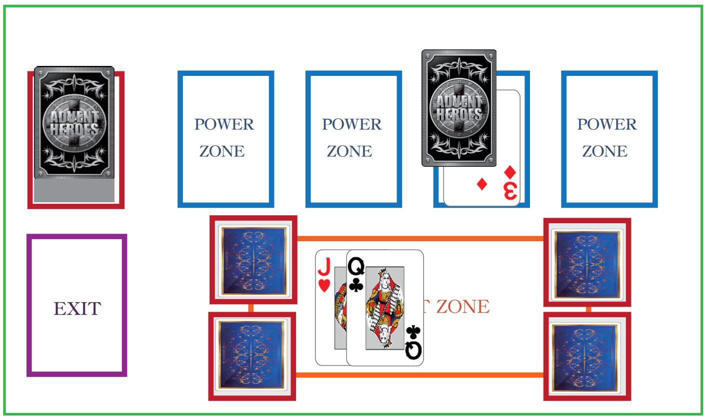
シンボル♦を攻撃





攻撃されたシンボルカード♦は裏側表示にする

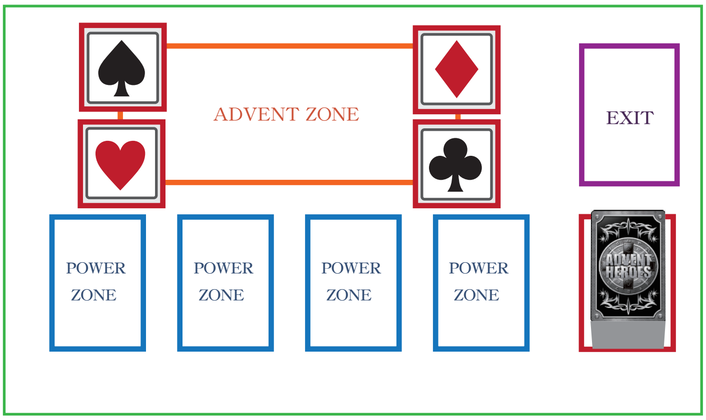
＊まだゲーム途中ならば、攻撃に使った３枚のヒーローカードは EXIT に置く。

プレイヤー１（先攻）	プレイヤー２（後攻）
㉟ 勝利！！ フィールド　プレイヤー１  対戦相手のシンボルカードを全て破壊し勝利！！	フィールド　プレイヤー２ 

勝利条件詳細

勝利条件 A

フィールド



相手のシンボルカードを全て破壊する

勝利条件 B

自分のシンボルカードが全て表側表示で、相手にパスを３回させた時

勝利条件 C

４枚のシンボルカードを破壊する前にどちらかのデッキからカードがなくなった場合、
表向きのシンボルカードの枚数が最も多い者の勝利
この場合シンボルカードが同数なら引き分けとなる